ALCALDÍA MAYOR DE BOGOTÁ D.C. SECRETARÍA DE INTEGRACIÓN SOCIAL	PROCESO PRESTACION DE SERVICIOS SOCIALES PARA LA INCLUSIÓN SOCIAL FORMATO REGISTRO DEL DESARROLLO DE ACTIVIDADES SUBDIRECCIÓN PARA LA VEJEZ	Código: FOR-PSS-570 Versión: 1 Fecha: Memo I2022016490 – 13/05/2022 Pagina: 1 de 2

1. Servicio Social/Modalidad/Estrategia: COMUNIDAD DE CUIDADO 1.1. Unidad Operativa/Lote/Zona: COMUNIDAD DE CUIDADO GRATITUD

1.2 Localidad: SUBA

2. Linea: Cuerpo y Mente

2.1. Fecha de Ejecución:

26	4	2023	al	26	4	2023

2.2. Nombre del encuentro: Ajedrezeando

2.3. Acompañante social a cargo de la digitación: Diego Andrés Nova

3. DESARROLLO

3.1. OBJETIVO GENERAL

Esta estrategia se encuentra encaminada desde el abordaje académico - científico de temáticas asociadas a las diferentes materias que regularmente se ven durante el proceso de institucionalización académica (matemáticas, física, geometría, historia, biología, entre otras) que fomentan su estimulación cognitiva; Igualmente partiendo de la motivación y el conocimiento adquirido referente al deterioro cognitivo, los métodos de autoevaluación, automonitoreo, prevención y autoestimulación, desde donde es posible encadenar el aprendizaje de contenidos básicos hacia los más avanzados.

3.2. OBJETIVOS ESPECÍFICOS

Promover la conciencia de posibles déficits o compromisos presentes en el desempeño cognitivo, físico y funcional de las personas mayores, incentivando el interés por el aprendizaje como método principal de estimulación y mantenimiento de la calidad de vida, a través de la realización de espacios dirigidos y semidirigidos, donde se aborden de manera tanto catedrática como dinámica las temáticas en cuestión y avanzando respecto del nivel de desempeño y participación mes a mes; Así será posible reiterar sobre temáticas, promover procesos de consolidación y apropiación de los métodos de estimulación cognitiva según gustos e intereses.

3.3. METODOLOGÍA

3.3.1 MOMENTO INICIAL	Durante la sesión del mes de Abril de 2023 se inicia la sesión acomodando a las personas mayores en forma de auditorio para brindar una mejor acústica y promover la atención hacia el expositor; asi mismo, se reitera sobre el lavado de manos y recuerda sobre los temas abordados relacionados con la estimulación cognitiva, la reserva cognitiva y el deterioro de funciones ejecutivas las cuales son las mas susceptibles de alteración y que representan fallas comunes como la demora al evocar información o la capacidad de planear y anticiparse al comportamiento ajeno.
3.3.2. MOMENTO CENTRAL	Se inicia la sesión permitiendo que las personas mayores compartan los conocimientos que poseen sobre el juego, facilitando un análisis acerca de la relevancia de la estrategia al momento de relacionarse con otra persona o querer conseguir algo en el mundo. Posteriormente, se socializa la historia conocida del ajedrez incluyendo su nacimiento y transformación desde el llamado Chaturanga hasta el Axedez y actual Ajedrez, incluyendo las dinámicas político militares que influenciaron el uso e importancia de cada ficha, asi como el desarrollo de estrategias que llevaron a batallas reales y cruciales a la hora de colonizar o interactuar en un contexto bélico. De forma paralela se lleva una partida de ajedrez automatizada que permite a las personas comprender la habilidad de anticipación y la relevancia que tiene para ganar en un juego de estrategia; igualmente, se permite que las personas con mayor capacidad para el juego, socialicen las jugadas mas conocidas, facilitando que sus compañeros reconozcan el ejercicio de anticipación desde las palabras propias de las mismas personas mayores. Finalmente, se socializan los movimientos de cada ficha, permitiendo que aquellos que nunca han jugado puedan generar movimientos y ejercicios de anticipación simples o de un paso, incentivando igualmente a que los que mejor se desempeñan consoliden verbalmente el ejercicio mental que realiza su compañero en la partida proyectada.
3.3.3. MOMENTO FINAL	Antes de levantar la sesión, se procede a brindar un espacio para que varias personas mayores puedan dar su punto de vista respecto al tallero donde resaltan la importancia de tener estrategias para ejercitar el cerebro, recalcando que al cerebro "le gusta lo que sea dificil, por que lo facil lo hace dormir", mostrando un aumento en la conciencia sobre la importancia de la estimulación como metodo de mantenimiento cognitivo y funcional.

3.4.RECURSOS

1 Computador	1 proyector
1 Cable HDMI	
1 Parlante	
30 Sillas	

4. EVALUACIÓN DEL ENCUENTRO

Se evidencia un nivel de participación alto y activo, asi como una votación total que refleja gusto por la temática, la dinámica tipo historia narrada usada y el manejo de conocimientos por parte del profesional encargado; Se evidencia interes y motivación por la siguiente temática de la linea que incluye el abordaje del Deporte, su historia y sus cambios.

De conformidad a lo anterior firman:

Pedro Hernan Vesga (C.C. 17628945)

Victor Manuel Rubiano (C.C. 79130926) VICTOR M.R

Emelina López Alarcon (C.C. 35461153) Emelina López

Disneyla Diaz Cadena

Fecha de evaluación del encuentro: 26/04/2023

Nombre del profesional que evalúa: Diego Andres Nova

Powered by CamScanner

FECHA: 26 DE ABRIL, 2023	NOMBRE DEL ENCUENTRO: “AJEDREZEANDO”	RESPONSABLE: DIEGO NOVA



